

Istruzioni di scelta in C

Espressioni condizionali

Confronto di uguaglianza	==	← mai usare =
Confronto di disuguaglianza	!=	
Confronto di ordine	< <= > >=	
Congiunzione AND	(a>0) && (b>0)	
Disgiunzione OR	(a>0) (b>0)	
Negazione NOT	!(a+b<c)	
Appartenenza ad intervalli $x \in [a, b]$	a<=x && x<=b	← mai usare a<=x<=b
Esclusione da intervalli $x \notin [a, b]$	x<a x>b	← oppure !(a<=x && x<=b)

Costrutto if-else

Costrutto condizionale semplice

```
if (condizione)
{
    istruzioni 1 ;
}
else
{
    istruzioni 2 ;
}
```

Costrutto condizionale senza alternativa

```
if (condizione)
{
    istruzioni 1 ;
}
```

Costrutti if-else multipli

Costrutti condizionali sequenziali

```
if ( condizionale1 )
{
    istruzioni 1 ;
}
else
{
    istruzioni 2 ;
}

if( condizionale2 )
{
    istruzioni 3 ;
}
else
{
    istruzioni 4 ;
}
```

Costrutti condizionali annidati

```
if ( condizionale1 )
{
    istruzioni 1 ;
    if( condizionale2 )
    {
        istruzioni 2 ;
    }
    else
    {
        istruzioni 3 ;
    }
    istruzioni 4 ;
}
else
{
    istruzioni 5 ;
    if( condizionale3 )
    {
        istruzioni 6 ;
    }
    else
    {
        istruzioni 7 ;
    }
    istruzioni 8 ;
}
```

Costrutto condizionale con più alternative

```
if (condizionale 1)
{
    istruzioni 1 ;
}
else if (condizionale 2)
{
    istruzioni 2 ;
}
else
{
    istruzioni 3 ;
}
```

Costrutto switch

Espressione di tipo intero

```
switch (espressione)
{
    case 2:
        istruzioni 1 ;
        break ;

    case 20:
        istruzioni 2 ;
        break ;

    case 210:
        istruzioni 3 ;
        break ;

    default:
        istruzioni di default ;
        break ;
}
```

Espressione di tipo carattere

```
switch (carattere)
{
    case 'a':
    case 'A':
        istruzioni 1 ;
    break ;

    case 'b':
    case 'B':
        istruzioni 2 ;
    break ;

    case 'c':
    case 'C':
        istruzioni 3 ;
    break ;

    case 'd':
        istruzioni 4 ;
    break ;

    case '*':
        istruzioni 5 ;
    break ;

    default:
        istruzioni di default ;
    break ;
}
```
